



Game Lab

Game Lab razmjena mladih je program neformalnog obrazovanja za osobe iz područja rada s mladima, održan od 4. do 11. srpnja u Rijeci u Hrvatskoj. Program je organizirala nevladina organizacija *Institut za poticanje mladih*, na kojem je sudjelovalo 30 sudionika iz 5 različitih država Europske Unije: Rumunjske, Španjolske, Hrvatske, Italije i Češke. Cilj ove razmjene mladih bio je istražiti i razviti meke vještine poput komunikacije, rukovodstva, timskog rada, rješavanja problema, kreativnosti, fleksibilnosti i prilagodljivosti, kroz neformalne metode učenja s naglaskom na gejmfikaciji. Svaki smo dan aktivnosti započeli igrama poput igre upoznavanja i igre za podizanje energije. Većina aktivnosti se bazirala na radu u miješanim skupinama ili nacionalnim timovima. Nakon upoznavanja prvog dana, drugi dan je bio prepun avantura. Igra zvana Colorblind Communication Challenge je bila vrlo lukava, a cilj joj je bio navesti sudionike da izađu iz svoje zone udobnosti. S povezom preko očiju, dobili su jedan predmet koji su trebali opisati i upariti s drugim predmetom. To je bilo vrlo poučno i tjeralo ih je da funkcioniraju kao tim. Iako je bilo teških trenutaka tokom razmjene, facilitatori su dali sve od sebe kako bi održali atmosferu harmonije, optimizma i dobrih odnosa. Osobito zabavna aktivnost bila je Lip Dub. Sudionici su bili podijeljeni u grupe. Svaka grupa je dobila riječi neke poznate pop ili rock pjesme. Zadatak im je bio iznova kreirati glazbeni spot u trajanju od 1 do 2 minute koristeći usnu sinkronizaciju dok je izvorni video bio prikazan na projektoru. Ovaj alat korišten je za uključivanje mladih u promicanje tolerancije, različitosti i zajedništva u svijetu. Treći dan bio je međunarodni i kulturni dan. Sudionici su igrali Game Share. Trebali su osmisлити ime svog tima i stvoriti igru koja ima nacionalni kontekst i/ili vezu. Kada je svaka igra kreirana i predstavljena, svi sudionici su je igrali. Kako bi se sudionici upoznali s gradom Rijekom, odigrana je igra The City Game. Nakon što su bili podijeljeni u grupe, sudionici su otišli u centar grada gdje su trebali izvršiti nekoliko zadataka, istražujući i otkrivajući činjenice o gradu, kulturi i o Hrvatskoj općenito. Kada su našli određeno mjesto, imali su neki zadatak, npr. snimiti kratki video s najupečtljivijim trenucima iz nekog filma ili kazališne predstave ispred Hrvatskog Narodnog Kazališta ili pitati mještane o poznatim hrvatskim pićima/sportašima i sportašicama. Bilo je vrlo izazovno i prilično zabavno i lijepo pitati lokalno stanovništvo za upute. Sudionici su istražili grad na vrlo jedinstven način. Svakog poslijepodneva, a posebno posljednjeg dana ove razmjene mladih održavala se aktivnost refleksije. Sudionici su sjeli u krug, a jedan od njih je uzeo jedan predmet. Osoba koja ga drži može podijeliti svoja razmišljanja o razmjeni. To može biti o procesima, ljudima, aktivnostima, smještaju. U zadnjoj fazi projekta bili smo vrlo aktivni, kroz diseminaciju u



lokalnoj zajednici i kroz vidljivost projekta (društvene mreže, web stranica, lokalne novine). Sudionici su održali nekoliko radionica o gejmfikaciji i inovativnim pristupima u području rada s mladima. Kreirali smo Game Lab brošuru koja je dostupna na mreži i u procesu smo organizacije niza događaja na kojima će se igrati društvene igre. Nakon cijelog ovog iskustva motivirani smo stvoriti nadogradnju ove razmjene mladih, Game Lab 2.0. Na kraju želimo se zahvaliti svim našim partnerima, sudionicima, vanjskim suradnicima, volonterima i članovima koji su aktivno doprinijeli ovom projektu. Razmjenu mladih Game Lab provela je udruga Institut za poticanje mladih u suradnji s četiri partnera, a financirana je od strane Agencije za mobilnost i programe Europske Unije u sklopu programa Erasmus+. Ovaj članak izražava isključivo stajalište njenih autora i Komisija se ne može smatrati odgovornom prilikom uporabe informacija koje se u njoj nalaze.