Game Lab+ in Rijeka: učimo, povezujemo se i rastemo kroz igru

Mladi iz Hrvatske, Mađarske, Portugala i Španjolske istraživali su kako igre mogu potaknuti učenje, timski rad i dobrobit kroz neformalne metode učenja.

Rijeka, Hrvatska | 5. – 12. srpnja 2026.

Igra kao način učenja

Erasmus+ međunarodna razmjena mladih **„Game Lab+: Empowering Minds Through Play"** održana je u Rijeci od 5. do 12. srpnja 2026. godine. Okupila je 20 mladih i 4 voditelja iz Hrvatske, Mađarske, Portugala i Španjolske, koji su tijekom tjedna sudjelovali u aktivnostima učenja, kreativnosti i međukulturne razmjene.

Projekt je koordinirao Institut za poticanje mladih (IPM), a koristili smo igre i neformalno obrazovanje za razvoj vještina važnih u svakodnevnom životu, koje nije uvijek lako razvijati u učionici. Kroz interaktivne aktivnosti sudionici su razvijali komunikaciju, timski rad, kreativnost, rješavanje problema, vodstvo i samopouzdanje.

Igre, timski rad i dobrobit

Tijekom razmjene sudionici su sudjelovali u izazovima i grupnim aktivnostima koje su im omogućile učenje kroz iskustvo. Radionice poput **„Collaborative Groove"**, **„Colourblind Communication Challenge"**, **„Tower Challenge"**, **„Tick Tock: Take Control"** i **„Mind Lab"** poticale su ih da slušaju jedni druge, razmjenjuju ideje, rješavaju probleme i zajednički rade na ostvarivanju ciljeva.

Program se bavio i povezanošću igre s mentalnim zdravljem i dobrobiti. Sudionici su promišljali o tome kako igre mogu pomoći ljudima da se povežu, izraze, lakše nose sa svakodnevnim izazovima i izgrade odnose podrške. Rad u međunarodnim timovima omogućio im je upoznavanje različitih perspektiva i učenje jednih od drugih.

U sklopu međukulturnih aktivnosti sudionici su predstavljali igre, energizere i običaje iz svojih zemalja. Takvi su trenuci pomogli sudionicima da se bolje upoznaju, vježbaju komunikaciju i stvore prijateljsku atmosferu u grupi.

Povezivanje s lokalnom zajednicom

Važan dio programa bio je posjet opatijskoj udruzi **Kulturni Front**. Sudionici su sudjelovali u radionici posvećenoj igri i društvenim igrama te saznali više o tome kako igre mogu povezivati ljude i stvarati prilike za učenje i suradnju.

Razmjena je organizirana u suradnji s Domom Učenika Sušak, gdje su sudionici bili smješteni i sudjelovali u dijelu programskih aktivnosti. Sudionike se također poticalo da stečeno znanje i ideje podijele s vršnjacima i organizacijama u svojim lokalnim zajednicama.

Uključivo europsko iskustvo učenja

Projekt Game Lab+ nastojao je omogućiti međunarodno iskustvo učenja mladima različitih životnih okolnosti i iskustava. Dvanaestero mladih sudionika imalo je manje mogućnosti zbog prepreka poput financijskih poteškoća, geografskih prepreka ili kulturnih razlika. Aktivnosti su poticale sudjelovanje, suradnju i međusobno poštovanje kako bi svatko mogao doprinijeti i učiti vlastitim tempom.

Svakodnevne refleksije omogućile su sudionicima da razgovaraju o iskustvima, podijele povratne informacije i prepoznaju što su naučili. Razmjena je poticala razvoj osobnih i društvenih vještina te jačala međukulturno razumijevanje i osjećaj pripadnosti široj europskoj zajednici.

Partnerstvo i dugoročni rezultati

Projekt je koordinirao IPM u suradnji s partnerskim organizacijama **MaFi** iz Mađarske, **Voices of Innovation** iz Portugala i **Laberinto Hurdano** iz Španjolske. Partneri su zajednički radili na pripremi, podršci sudionicima, provedbi aktivnosti i daljnjem dijeljenju rezultata.

Game Lab+ bio je više od tjedna ispunjenog igrama. Pokazao je kako se igra može koristiti kao praktičan alat u radu s mladima za poticanje kreativnosti, komunikacije, uključivanja i dobrobiti. Sudionici su potaknuti da stečene ideje prenesu u svoje sredine, podijele ih s drugima i primijene u svakodnevnom životu, obrazovanju i budućim aktivnostima.

Financirano sredstvima Europske unije. Iznesena mišljenja i stavovi odražavaju isključivo stav autora i ne moraju se podudarati sa stavovima Europske unije ili Agencije za mobilnost i programe Europske unije. Ni Europska unija ni tijelo koje dodjeljuje bespovratna sredstva ne mogu se smatrati odgovornima za njih.